

| 創意獎 MY HELPER 互動水壺

得獎者：

明志科技大學工業設計系
王韋婷、洪嘉駿、吳育昕

設計概念：



MY HELPER Interactive kettle

MY HELPER互動水壺是一款配合遊戲以提醒使用者喝水的水壺。



Problem Finding

許多孩童常因為水無色無味，缺乏喝水的吸引力；上班族則因為忙碌，時常忘記喝水。正常人每日至少要1000C.C的飲水量，但許多人忘記或不願意飲水，甚至用飲料代替飲水。一天之中只補充不到基本的一半水，飲水不足除了導致脫水，甚至還可能導致膀胱與腎臟疾病。MY HELPER互動水壺以遊戲方式提醒使用者喝水，吸引使用者對飲水產生興趣，避免習慣性缺水導致疾病之外，也能保持多喝水的健康生活！

Product Design

MY HELPER互動水壺是一款配合遊戲以提醒使用者喝水的水壺。互動水壺專門設計給學生與上班族，可以將互動MY HELPER APP載入手機後將手機至於水壺裡，變成遊戲螢幕畫面，遊戲會定時提醒使用者喝水，要以喝水的方式拯救掉到水中的動物，若手機沒安裝在水壺裡時也會簡單提醒使用者要定時喝水。這樣的互動除了可以有效提醒使用者喝水，也避免使用者忘記喝水。

Technology and materials

MY HELPER互動水壺底座靠手機鏡頭與陀螺儀技術，偵測水量與角度，讓手機互動遊戲配合水壺裡的水量，定時提醒使用者喝水，同時拯救遊戲中的小動物們！互動水壺以稻稈作為主要原料的加工材質，並使用強化抗菌玻璃作為瓶身。

Use mode



稻稈加工外殼

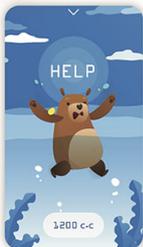
強化抗菌玻璃

鏡頭偵測水量

陀螺儀確認水壺水平

放入手機的卡溝

UI flow

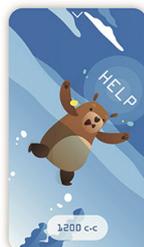


出現警示

MY HELPER互動水壺會定時出現提醒，並出現求救的動物。這時水壺中的手機會發出震動與求救聲，這時小幫手必須救出快被淹沒動物。

喝水時

求救的動物可以透過幫手喝水，減少水量讓動物獲救。這時水面會依照陀螺儀偵測放水，且計算流失的水量。



拯救動物

透過幫手喝水，動物可以安全地獲救，並且增加一日中的喝水量。

收集朋友

當動物被獲救會成為幫手的好朋友，並會出現拯救動物後的收集清單。



其餘功能

APP同時可以為使用者確認水的溫度，並顯示相對的畫面做為提醒。

Product value

MY HELPER互動水壺底座靠手機鏡頭與陀螺儀技術，偵測水量與角度，讓手機互動遊戲配合水壺裡的水量，定時提醒使用者喝水，同時拯救遊戲中的小動物們！互動水壺以稻稈作為主要原料的加工材質，並使用回收玻璃作為瓶身。